

# HTML

1. Bölüm

Prof. Dr. İsmail Rakıp Karaş

[www.ismailkaras.com](http://www.ismailkaras.com)

[irkaras@gmail.com](mailto:irkaras@gmail.com)

(Son Güncelleme: 12.02.2019)

Course Page: <http://212.ismailkaras.com>

( <http://web.karabuk.edu.tr/ismail.karas/212> )

**Lütfen mobil cihazlarınızın sesini (titreşim de dahil) TAMAMEN KAPATINIZ.**

# Konumuz HTML / The HTML

- **Nedir HTML?**

Hyper Text Markup Language

- **Yani?**

“Hiper metin/yazı İşaretleme dili”

- **Buradaki Hiper ile kastedilen nedir?**

Hiper, yani hareketli, yani bir nesneden (yazı, resim vb.) başka bir nesneye geçiş imkanı sağlayan...

- **Biraz daha açarsak?**

Bu geçişkenliği birbirine kapılarla bağlı olan odalar gibi düşünebiliriz.

- **Daha somut?**

Web sayfalarındaki linkler/bağlantılar/köprüler olmasaydı, o web sayfalarının herhangi bir metin dosyasından (örn: word) farkı olmazdı. Her gün yüzlerce kez tıkladığımız o linkler sayesinde sayfalar arasında geziniyoruz, geçiş yapıyoruz, resimlere bakıyoruz, video izliyoruz, download edebiliyoruz. Yani hiper takılıyoruz 😊

- **What's HTML?**

Hyper Text Markup Language

- **Hyper means?**

Hyper, transitive...

From one object to another, can be passed...

- Like the rooms connected with the doors between each other.
- The links provide us to surf in Internet. Without the links the Internet pages are not different with any another document.

# HTML'nin tarihçesi? / History of HTML

- **Peki nasıl ortaya çıkmış bu HTML, internet sayesinde mi?**

Hiç ilgisi yok. Başta tamamen internette bağımsız bir şekilde gelişmiş. Hypertext terimini ilk olarak 1950 yılında, bir metinden diğerine geçmeyi kastederek, Ted Nelson kullanıyor.

- **Sonra?**

Sonraları Apple firması bu geçişkenlikteki basitlik ve kolaylığı fark ederek Yardım Metinlerinin oluşturulmasında kullandı. Bu yöntem bugün bile bir çok yazılımda F1'e basarak ulaştığımız Yardım menülerinde etkin olarak kullanılmaktadır.

- Developed independent from Internet

- Firstly used by Ted Nelson in 1950 by meaning the transition from a text to another.

- Apple Corporation was used it in Help Menus. Even today, we all use this approach in many softwares by clicking the F1 button.

# Örn: Windows Movie Maker'ın Yardım Menüsü

**Windows Movie Maker**

Gizle Geri İleri Yazdır Seçenekler

İçindekiler Dizin Ara

Windows Movie Maker

- Başlarken
  - Önemli kavramlar
  - Videonuzu oluşturma hazırları
  - Sistem gereksinimleri
  - Desteklenen dosya türleri
  - Klavye kısayolları
- Windows Movie Maker ararabilir
  - Menü çubuğu ve araç çubuğu
- Bölmeler hakkında
  - Film Görevleri bölümü
  - Koleksiyonlar bölümü
  - İçindekiler bölümü hakkında
  - Monitör hakkında
- Film şeridi ve zaman çizelge
  - Film şeridi hakkında
  - Zaman çizelgesi hakkında
- Windows Movie Maker'i kullanma
  - Video yakalama
  - Resim çekme
  - Varolan dijital ortam dosyalarını alma
    - Varolan dijital ortam dosyalarını alma
    - Dışarıdan Windows Movie Maker'a dosya alma
    - Dışarıdan video dosyası alma
  - Proje kaydetme
  - Projeleri ve klipleri önizleme
  - Proje düzenleme
  - Klip düzenleme
  - Video geçişleri, video efektler ve yazı kullanma
  - Sesler üzerinde çalışma
  - Koleksiyonları ve klipleri düzenleme
  - Film kaydetme ve gönderme
  - Yapılandırma seçenekleri
  - Engelli kişiler için erişilebilirlik

**Windows® Movie Maker**

## Windows Movie Maker'ı kullanma

Bu bölümün kapsamı:

- [Video yakalama](#). Filmlerinizde kullanmak üzere video ve ses [yakalamak](#) için Video Yakalama Sihirbazı'nın kullanılması hakkında bilgi verir.
- [Resim çekme](#). Filmlerinize eklemek üzere resim çekme konusunda bilgi ve yordamlar sunar.
- [Varolan dijital ortam dosyalarını alma](#). Dışarıdan Windows Movie Maker'a varolan dijital ortam dosyalarının alınması konusunda yordamlar sunar.
- [Projeyi kaydetme](#). Windows Movie Maker projesinin kaydedilmesi hakkında bilgi verir.
- [Projeleri ve klipleri önizleme](#). Windows Movie Maker'da tek tek kliplerin veya tüm projenin önizlemesi hakkında bilgi verir.
- [Proje düzenleme](#). Varolan Windows Movie Maker projelerinin düzenlenmesi konusunda yordamlar sunar.
- [Klip düzenleme](#). Kliplerin oluşturulması, bölünmesi, birleştirilmesi ve kırılması hakkında bilgi verir ve yordamlar sunar.
- [Video geçişleri, video efektler ve yazı kullanma](#). Video geçişleri, efektler ve yazılar ekleyerek filmlerinizi geliştirmeniz konusunda yordamlar sunar.
- [Sesler üzerinde çalışma](#). Ses dosyalarının düzenlenmesi ve projelerinizde ses efektleri kullanılması konusunda bilgi verir.
- [Koleksiyonları ve klipleri düzenleme](#). Windows Movie Maker'da koleksiyonların ve kliplerin verimli şekilde düzenlenmesi hakkında bilgi verir.
- [Film kaydetme ve gönderme](#). Film Kaydetme Sihirbazı özelliğini kullanarak filmlerinizin kaydedilmesi ve başkalarıyla paylaşılması hakkında bilgi verir.
- [Yapılandırma seçenekleri](#). Windows Movie Maker'ın çeşitli bakımlardan özelleştirilmesi hakkında bilgi ve yordamlar sunar.

**İlgili konular**

- [Windows Movie Maker](#)

© 2000-2002 Microsoft Corporation. Tüm hakları saklıdır.

# İnternette HTML...

## ■ **Peki internette nasıl kullanılmaya başlanmış Html?**

Ondan önce, biraz daha eskilere gidelim ve internetin tarihine kısaca bir göz atalım. İnternet kelimesi ağlar arası ağ anlamına gelen İngilizce “Inter-networks-network: Inter-net” kısaltmasından doğmuştur. Dünya ölçeğinde global bir ağıdır internet (WWW: World Wide Web). 1985 yılında bu ağa sadece 100 bilgisayar bağlıydı. Bu sayı 1989 yılında 500, 1990 yılında 2218, 91 yılının haziran ayında 4000’di. Günümüzde ise yüz milyonlarca bilgisayar bu ağın üyesidir.

İlk bilgisayar ağı 1969 yılında ABD’de askeri amaçlı olarak kuruldu (ARPANET). Sonrasında ise DARPA (1973) ve bilimsel araştırma amaçlı NSFNET ağları kuruldu (80’lerin sonu).

Bu ağlar bağlantının gerçek zamanlı olmasını gerektiriyordu. Yani bir bilim adamı bir başka bilim adamının bilgisayarının bulunduğu ağa bağlandığı zaman, bu bağlantı, gerekli dosyanın bir bilgisayardan diğerine aktarılması süresince devam etmek zorunda idi.

- İnternet means “Inter-networks-network: İnternet”. It’s a network that covers the whole world: WWW: World Wide Web
- Connected computer counts to this network was: 100 in 1985, 500 in 1989, 2218 in 1990, 4000 in 91.
- First network; 1969; Military purposed: ARPANET. 1973; DARPA; End of 80’s; Scientific purposed ; NSFNET
- They were required a real time connection. For transferring, both computers had to be connected in the mean time.

# Internette HTML...

- **Peki internette nasıl kullanılmaya başlanmış Html?**

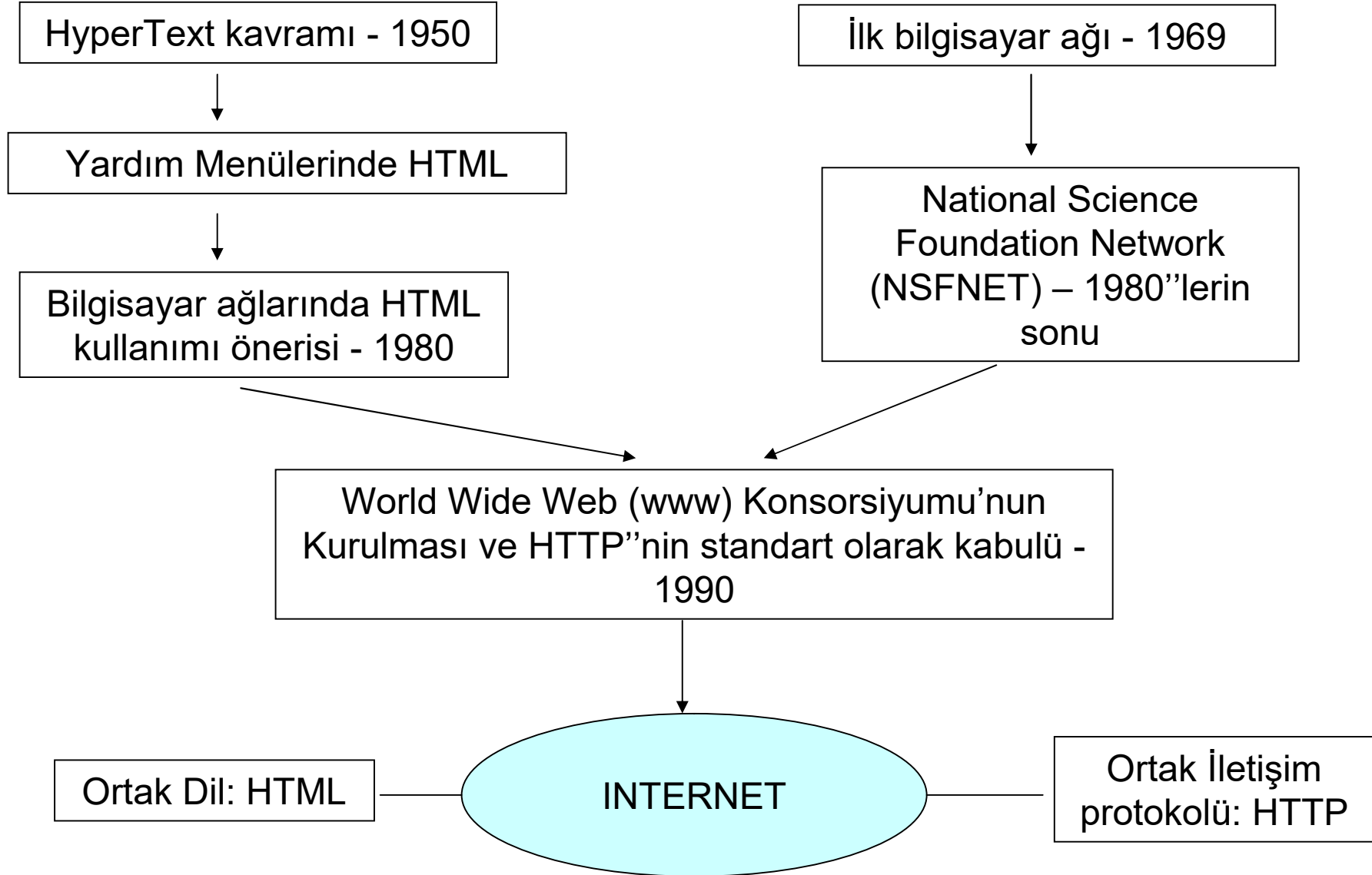
Sorunun cevabına dönecek olursak...

1989 yılında, Avrupa Parçacık Fiziği Laboratuvarı (CERN) uzmanlarından Tim Berners-Lee, laboratuvar yönetimini ortak bir yazı biçimlendirme sistemine ikna edebilmek için, "Enformasyon Yönetimi: Bir Öneri" başlıklı bir rapor hazırladı. Bu raporda, bilgisayar ağlarındaki bilgi alış verişi için Hypertext'in ortak yöntem olmasını önerdi.

Ardından ağ ortamındaki bilgisayarların Hypertext yöntemiyle birbirleriyle anlaşmasını sağlayan protokolün (HTTP) geliştirilmesi ve 1990 yılında bir standart olarak kabul edilmesi ile birlikte HTML ile internetin yolu kesişti. Dolayısı ile HTTP protokolünü bir standart olarak kabul eden World Wide Web Konsorsiyumu'nun (W3C) kurulduğu bu tarih, internetin de başlangıcı sayılmaktadır.

- How and when was used HTML in Internet?
- In 1989, one of the specialist of European Laboratory Particle Physics (CERN) Tim Berners-Lee wrote a report: "Information management: A proposal". He suggested the Hypertext as a common transition method.
- In 1990, after the development of HTTP, HTML was accepted as a common standart in Internet. W3C was established and this date agreed as the birthday of Internet.

# İnternetin Doğuşu...



# HTTP?

- **HTTP'yi açar mısınız?**

“Hyper Text Transfer Protocol”

HyperTextlerin bir bilgisayardan diğerine gidişi esnasında bilgisayarların birbirlerini anlamalarını sağlayan ortak anlaşma.

Örneğin; İki ülke arasında bir ticari protokol yapıldığında, o iki ülkenin belli kural, standart ve yöntemlerle birbiriyle ticaret yapacağı anlaşılır.

Bilgisayar ağlarındaki protokoller de böyledir. HTTP ile, ağa üye olan bütün bilgisayarlar ortak kural ve standartları kabul etmiş olurlar. Böylece istemci (Client) bilgisayarlar, sunucu (server) bilgisayarlardan gelen veriyi düzgün bir şekilde alır ve yorumlarlar.

HTTP protokolü sayesinde bilgisayarlar arası iletişimin gerçek zamanlı olması gerekliliği ortadan kalkmıştır.

## “Hyper Text Transfer Protocol”

It's a common protocol

**Protocol?** If there is a commercial protocol between two countries, it means they accepted common rules and standards for trading.

Similarly, by using HTTP, all computers in a network are accepted this common standard. Under this standard, client computers can receive the data which come from servers properly.

HTTP also provides a communication without the requirement of real time connection between the computers.



# HTML?

- **HTML dili diyoruz da.. Somut olarak bir örnek gösterir misiniz? Nasıldır bu dil ve ne şekilde kullanılır?**

Örneğin üniversitemizdeki şu sayfaları açın:

<http://fen.karabuk.edu.tr/fakulteYonetim.html>

<http://nucleus.karabuk.edu.tr/>

Sonra Sayfa menüsüne gelin ve “Kaynağı Göster” seçeneğini seçin. Bir pencere açıldığını ve içinde onlarca satırdan oluşan bir metin olduğunu göreceksiniz.

İşte burada gördüğünüz metin HTML diline ait program kodlarıdır. Birileri bu kodları elle yada yardımcı araç/programları kullanarak yazmış/hazırlamış ki, bu sayfadaki yazı, resim ve linkleri görebiliyoruz. Sayfada görülen renkler, fontlar, resimlerin boyutları gibi tüm detaylar bu kod içinde tarif edilmiştir.

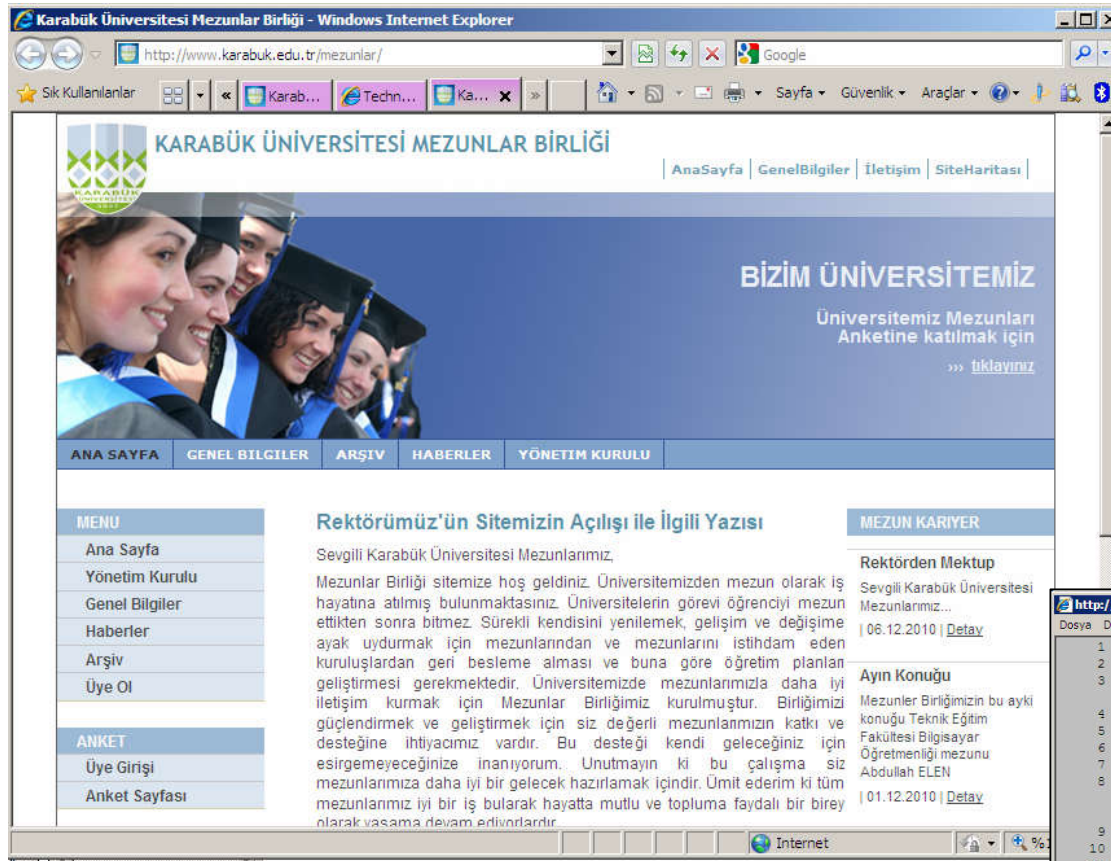
- **Some specific examples. Enter these sites:**

<http://fen.karabuk.edu.tr/fakulteYonetim.html>

<http://nucleus.karabuk.edu.tr/>

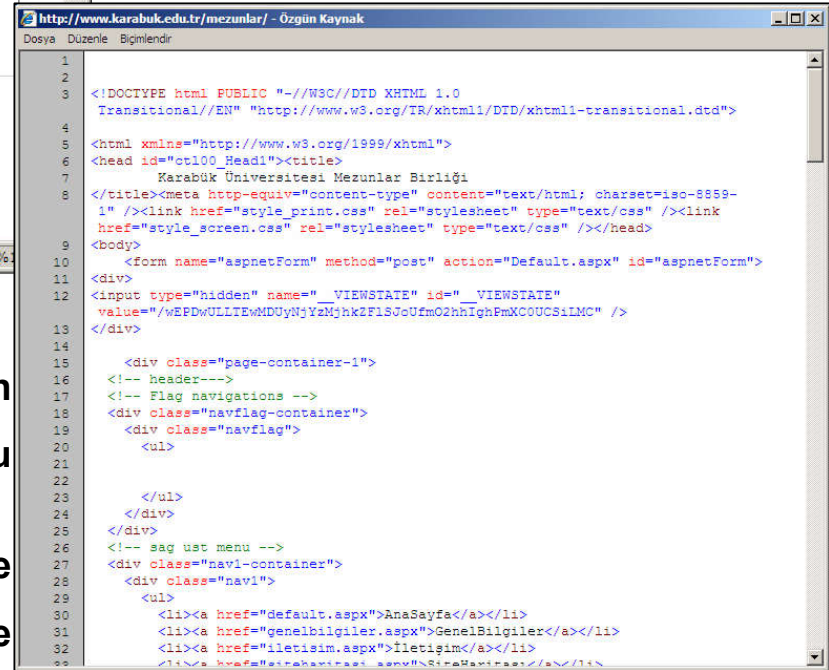
**Right click. Show the source code. Yo will see a complicated text.**

This is a HTML code. They were prepared by the web designers by coding manually or using some tools. So we can see the pictures, texts and other objects on the page. All details eg. colors, fonts sizes were defined in this code.



## KBÜ Mezunlar Birliği Web Sayfası

A web page

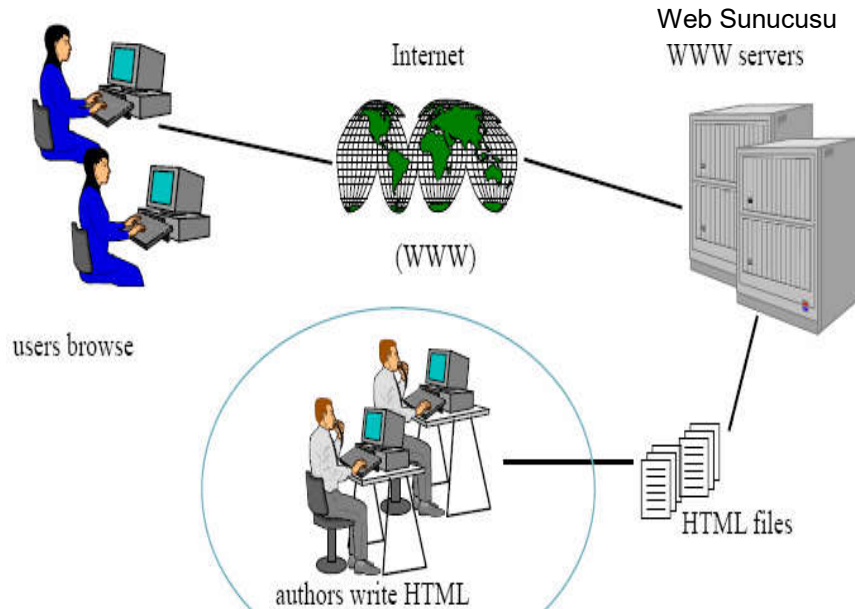


Aynı Sayfanın  
Kaynak (HTML) Kodu  
The HTML Source Code  
of above web page

# İnternetin çalışma şekli nasıldır?

## How WWW works?

### internet nasıl çalışır



The HTML files are prepared by the designers/web programmers and uploaded to the servers.

When a user (client computer) requests a web page by clicking a link or writing to the address line of browser, Internet system finds the exact server. For this, TCP/IP Protocols are used.

The server sends the HTML file to the client computer.

The browser program of client computer interprets the received HTML code and presents to the user as a rich visual content.

- Tasarımcılar/programcılar HTML dilinde yazdıkları web sayfalarını sunuculara kopyalarlar (yüklerler/upload ederler).
- Bu sayfalar sunucular üzerinde dururlar. İnternet üzerindeki herhangi bir kullanıcı, adresini yazarak yada tıklayarak bu sayfayı görmeyi talep ettiğinde, İnternet sistemi, kullanıcının bilgisayarını sayfanın saklandığı sunucu bilgisayar ile buluşturur. Bu buluşmada, yani sunucu bilgisayara hızlı bir şekilde ulaşmada, TCP/IP protokolleri kullanılır.
- Bu buluşmanın ardından sunucu bilgisayar talep edilen HTML dosyasını istemci bilgisayara gönderir.
- İstemci bilgisayardaki internet tarayıcı programı, HTML dosyasındaki program kodunu derler, yorumlar ve kullanıcıya görsel olarak zengin bir içerik olarak sunar. İnternet kullanıcılarının internet sayfalarına erişim şekli kısaca budur.

# Internet Tarayıcı, Internet Browsers?

- **İnternet Tarayıcı ne demektir?**

Bilgisayarlarımızda internet sayfalarına erişmek için kullandığımız programlara “İnternet Tarayıcı” (Internet Browser) diyoruz. Esasen erişim sayfanın indirilmesi (download) işlemidir. İnternet tarayıcılar indirilen HTML dosyadaki program kodunu derler ve kullanıcıya görsel olarak zengin bir içerik olarak sunar. Tarayıcıların yaptıkları temel iş budur; HTML kodlarını yorumlamak ve görselleştirmek.

Bugün bir çok internet tarayıcısı kullanılmaktadır. Bunlardan bazıları şu şekildedir; Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox, Opera, Google Chrome, vb. Netscape Navigator da internetin ilk yıllarında oldukça yaygın olarak kullanılan fakat sonraları piyasadan silinen bir internet tarayıcıdır.

İnternet tarayıcılarının yaptıkları işler aşağı yukarı aynı olmakla birlikte, kodların yorumlanmasında bazı farklar olabilmektedir. Yani aynı HTML kodu iki farklı tarayıcıda az da olsa bazen birbirinden farklı olarak görünebilmektedirler.

- **Internet browsers** provide us to connect and reach to the web pages. Actually, this process is a downloading process. Browsers interpret the downloaded HTML code and present to the user as a rich visual content. The main mission of the browsers: Interpretation and visualisation.
- Some of internet browsers in the market are Opera, Google Chrome...

## HTML? Devam... (Cont.)

- Dolayısı ile HTML kodu sadece yazıdan oluşan bir işaretleme dilidir. HTML dosyaları salt metinden oluşurlar fakat bir internet tarayıcısı tarafından yorumlanınca multimedya ağırlıklı, bir başka metne bağlantılar içeren hoş görünümlü ve kolay kullanımlı sayfalar olarak karşımıza çıkarlar.
  - HTML diğer programlama dillerinden farklı olarak sadece görsel düzenleme için kullanılmaktadır. Diğer programlama dilleri gibi çok geniş kapsamlı uygulamalar geliştirmek mümkün değildir. HTML dilindeki web sayfaları herhangi bir text editörle (Notepad, Word,...) hazırlanabilir. Fakat bunun yerine WEB sayfası tasarımı için Dreamweaver, FrontPage, Namo Web Editör gibi gelişmiş araçlar da kullanılabilir. Salt HTML ile yazılmış web sayfalarını kaydederken, dosya uzantısı .htm yada .html olmalıdır.
  - Bir işaretleme dili olması açısından, HTML kodlarının diğer programlama dilleri gibi derlenmesine (exe vb. yapılmasına) gerek yoktur. İnternet tarayıcıları bir anlamda HTML kodlarını görselleştirdikleri anda zaten derlemiş olurlar.
- HTML is a text based code. And it's open source. No need to compile.
  - It's just for visual design. It can be coded by using any text editor. But also some of softwares can be used for designing and automatically generation of codes.
  - If a web file contains just pure HTML code, it should be saved as with htm or html extension.

## HTML? Devam... (Cont.)

- **“HTML kodu sadece yazıdan oluşan bir işaretleme dilidir.” dediniz. Peki web sayfalarında gördüğümüz resimler, şekiller, videolar, ses dosyaları nereden geliyor? Metin dosyasının içinde bunlar nasıl saklanıyor?**

Bu dosyalar metin dosyası yani HTML kodu içinde saklanmıyor. HTML sayfası sadece bunları düzenliyor. Yani bir tür organizatörlük yapıyor.

Şöyle ki; HTML dosya gibi, bu türden multimedya dosyalarının da her biri ayrı ayrı sunucularda tutuluyorlar. Siz içinde resim, video gibi öğeler olan bir web sayfasını talep ettiğinizde, tarayıcınız gelen HTML kodunu çalıştırıyor. HTML kodu içinde diyor ki; “Bu sayfanın sol altında bir resim olacak, tam şuraya şu boyutta yerleştirilecek. Git resim dosyasını sunucudaki şu adresten al. Tarayıcınız da verilen adrese ulaşıyor ilgili resmi buluyor ve tam da HTML kodunun tarif ettiği yere yerleştiriyor.”

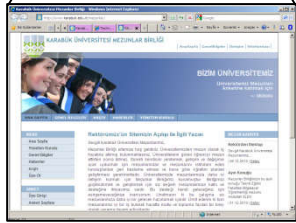
Yani Word yada benzeri dosyalardan farklı olarak multimedya öğeler dosyanın içine gömülü değil, ayrı olarak tutuluyorlar. Bu öğeler ayrı bir klasörde, hatta ayrı bir sunucuda bile olabilir. Ögenin web adresini bildiğiniz sürece siz sayfanızda onu istediğiniz gibi kullanabilirsiniz.

- Other objects than text, such as images, videos ext, are not included to the HTML files.
- All of these objects are kept in the same or different servers seperately.
- HTML file is an organizer file. It contains the definitions of all properties of the web page.
- For instance, if there is a picture on a web page, the address, size and other properties of this picture defined in the HTML file.
- Once the browser reads its address from HTML file, it goes to the defined address (server), get (download) the picture, and put the defined position on the web page.

İstemcinin  
Web Sayfası  
Talebi  
Request of  
Client

Internet

Web Sunucusu / Web Server



HTML Dosya / file

Resim 1 / Image1

Resim 2 /Image 2

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0  
2 <?xml:lang="tr" <?xml:space="preserve" <?xml:base="http://www.karaman.edu.tr/html/001/ankml1-trankml1.html" >  
3 <html <!--[if IE]><!-->  
4 <head <!--[if IE]><!-->  
5 <!-->  
6 <!-->  
7 <!-->  
8 <!-->  
9 <!-->  
10 <!-->  
11 <!-->  
12 <!-->  
13 <!-->  
14 <!-->  
15 <!-->  
16 <!-->  
17 <!-->  
18 <!-->  
19 <!-->  
20 <!-->  
21 <!-->  
22 <!-->  
23 <!-->  
24 <!-->  
25 <!-->  
26 <!-->  
27 <!-->  
28 <!-->  
29 <!-->  
30 <!-->  
31 <!-->  
32 <!-->
```



İstemcinin bilgisayarına önce HTML kodu gönderilir. Bilgisayardaki internet tarayıcısı gelen HTML kodunu yorumlar. Kod içindeki ilgili satırlarda, sayfada ayrıca Resim1 ve Resim2'nin de olduğu bilgisini alır. Tarayıcı sırasıyla bu dosyaları da sunucudan talep eder, alır ve sayfaya yerleştirir. Dolayısı ile HTML kodu ve sayfadaki diğer öğeler İstemciye ayrı ayrı gönderilir, bu süreç genelde hızlı olduğu için kullanıcılarca farkedilmez.

The HTML code is sent to client first. The browser of client reads and interprets this code. While reading, once it comes to the image info lines, it requests the image from the server. After receiving it puts the image defined position on the page. The HTML code and other objects/elements sent by the server to the client separately.

# HTML Etiketleri / HTML Tags

- HTML kodlarını dikkatlice incerseniz etiketlerden oluşan bir yapıda olduğunu göreceksiniz. HTML etiketleri büyüktür ve küçüktür işaretleri arasında belirtilir. Her etiket bir komut yada yönerge belirtir. İnternet tarayıcı bu işaretleri gördüğünde, bunlar arasındaki metnin yorumlanması gereken bir metin/komut olduğunu algılar. Örn:

`<b> </b>` : Yazıyı bold yap

`<br>` : Satırbaşı yap

- HTML codes contains the tags. Tags are between these signs: “<” and “>” (“less than sign” and “more than sign”)
- Every tag states a definition or an instruction. Internet browsers interprets the text between them, and visualises the text on the page without them.
- Exp:

`<b> </b>` : Bold

`<br>` : Indent



# HTML Etiketleri / HTML Tags

- Bazı etiketler tek başına kullanılırken, bazılarını başlangıç ve bitiş etiketi şeklinde kullanmak gerekir. Bitiş etiketleri başlangıç etiketine kesme işaretinin "/" eklenmesiyle yapılır.

**Örn:**

**HTML Kodu:**

Karabük Üniversitesi <b>Bilgisayar</b> Mühendisliği Bölümü

**Kullanıcının tarayıcıda gördüğü:**

Karabük Üniversitesi **Bilgisayar** Mühendisliği Bölümü

- Görüldüğü üzere, tarayıcı HTML kodunu ekranda görüntülerken, etiketsiz kısımları aynen yazdı. Etiketleri ise yorumladı. <b> başlangıç etiketini gördüğünde, sonraki metnin bold olarak yazılması gerektiğini algıladı ve "Bilgisayar" kelimesini bold(kalın) olarak yazdı. </b> bitiş etiketini gördüğünde ise bold olarak yazmaktan vazgeçti ve normal yazıya döndü.

- While some of tags are used as stand alone, most of tags have beginning and ending tags. To write an ending tag, "/" (slash sign) should be added to the beginning tag.

- <b> </b> : Bold tag has ending tag
- <br> : Indent tag is stand alone

# HTML Etiketleri / HTML Tags

- HTML etiketleri matematikteki parantezler gibidir. Açılmış bir etiket mutlaka kapatılmalıdır ki, tarayıcılar HTML kodlarını düzgün yorumlasınlar ve sayfalar kullanıcıların ekranlarında düzgün görünsün.
- Hatalı etiketler internet tarayıcılar tarafından göz ardı edilirler. Tarayıcılar bu etiketler yokmuş gibi davranır ve sayfayı ona göre yorumlar. Bu durum bazen sorun olmayabilir, fakat çoğu zaman web sayfasında istenmeyen görünümlere sebep olur.
- Bu tür sorunların kısmen önüne geçmek için, etiketleri yazarken başlangıç ve bitiş etiketlerini ardarda yazıp sonra aralarını doldurmak en doğru yöntemdir. Böylece etiketleri kapatmayı unutmanın önüne geçilmiş olur.
- Etiketleri yazarken büyük harf yada küçük harf olması fark etmez. Fakat yazım tekniği olarak küçük harf kullanılması daha uygundur.
- HTML tags very similar with parentheses in maths. If one of the tag was opened, it must be definitely closed. Otherwise, HTML codes are not interpreted and visualised properly.
- Misspelling tags are ignored and disregards by the browsers. If you don't consider this situation, your web page could be damaged and looked like bad.
- The true way for coding the tags is typing the beginning and ending tags consecutively first, and then fill between them.
- It doesn't matter to write the tags neither upper case nor lower case. But the true approach is to use lower case.

# HTML Dosyasının Bölümleri

- HTML dosyaları temel olarak başlangıç ve gövde bölümlerinden oluşurlar. Kod yazarken önce HTML olduğunu belirtmek, ardından başlangıç (head) kısmını doldurmak gerekir. Daha sonra ise gövde metnini (body) yazmalıdır.
- First, have to be typed the `<html>` tag, then `<head>`, and `<body>`.

Örn:

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    .....
```

```
    .....
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    .....
```

```
    .....
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

Başlangıç Metni / Head Section

Gövde Metni / Body Section

## <head>

- Başlangıç metni içine, yani <head> ve </head> etiketleri arasına yazılanlar sayfa hakkında bilgiler içerir. Anahtar kelimeler (meta), sayfanın başlığı (title) ve sayfanın karakter seti gibi bilgiler burada yer alır.
- Head section contains the meta data. Meta data means “data of data”. Head section contains the information about the HTML file. Such as keywords, character set, title....

Örn:

```
<head>  
  <title>Antenler</title>  
  <meta name="description" content="Anten üretici, FM Anteni, UHF Anteni, VHF Anteni,  
  TV Anteni, ve servis hizmetleri">  
</head>
```

# <head> bölümüyle ilgili bazı notlar / About <head> section

- Arama motorlarında iyi bir sıralama edinmek için meta etiketleri içerisine yazdığımız anahtar kelimeler çok önemlidir. Örneğin "Karabük Üniversitesi" sitesinin Meta etiketleri şöyle olabilir.
- The keywords are important to be reached by search engines.

```
<META name="keywords" content="Karabük Üniversitesi, KBÜ, KBU, Fakülteler, Yüksekokullar, Enstitüler, Akademik Takvim, Üniversite, karabuk university, Turkey, University, education, campus, Türkiye, academics, students, faculty, masters, graduate schools, sports, class, study, Library, Computer Center, bilgi islem merkezi, bölümler, karabuk, safranbolu, bilim, araştırma">
```

- Sayfanızda kullandığınız Türkçe karakter setinin başka bilgisayarlarda bozuk şekillerde görülmemesi için;  

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1254">
```
- Character set also should be defined in head section.

## HTML Head Elements

Tag	Description
<a href="#"><u>&lt;head&gt;</u></a>	Defines information about the document
<a href="#"><u>&lt;title&gt;</u></a>	Defines the title of a document
<a href="#"><u>&lt;base /&gt;</u></a>	Defines a default address or a default target for all links on a page
<a href="#"><u>&lt;link /&gt;</u></a>	Defines the relationship between a document and an external resource
<a href="#"><u>&lt;meta /&gt;</u></a>	Defines metadata about an HTML document
<a href="#"><u>&lt;script&gt;</u></a>	Defines a client-side script
<a href="#"><u>&lt;style&gt;</u></a>	Defines style information for a document

## <body>

- Gövde metni içine ise, kullanıcının tarayıcısında görmesini istediğimiz içerikleri yazarız. HTML dosyasının en geniş bölümünü oluşturur. <body> ve </body> etiketleri arasında yer alır ve sayfada sunulmak istenen bütün görsel öğeler bu alana yazılır.
- All visualised content of the web page should be typed in Body section

Örn:

```
<body>  
  <h1>Web Sayfama Hoşgeldiniz</h1>  
</body>
```

# ÖRNEK

```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <title>Ali Yıldız'ın SayfasıAntenler</title>
```

```
  <meta name="description" content="Ali Yıldız, Ali Yildiz, Ali, Yildiz">
```

```
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1254">
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
  Web Sayfama Hoşgeldiniz
```

```
</body>
```

```
</html>
```



# Alıřtırmalar

1. Tarayınızın ilgili menülerine tıklayarak herhangi bir web sayfasının HTML kodlarını aıp inceleyiniz. Metnin yapısını gözden geçiriniz. Özellikle de etiketlerin nasıl kullanıldığı üzerinde durunuz. İççe geçmiş etiketlere dikkat ediniz.
2. Aynı web sayfasını bilgisayarınıza (tam HTM) olarak kaydediniz. Oluřan dosya ve klasörleri inceleyiniz ve aralarındaki ilişkileri araştırınız. Kaydettiğiniz HTM uzantılı dosyayı bu kez Notepad ile aarak HTML kodlarına bakınız. 1. maddedeki kod dosyası ile arasındaki farkları belirleyiniz. Bu farkların neden oluştuęu konusunda fikir yürütünüz.
3. HTM uzantılı dosyadaki etiketlerden bazılarını siliniz yada yazım hatası uygulayınız. Sonrasında web sayfasını tarayıcınızda atıęınızda ne tür farklar oluştu?
4. HTM dosyadaki etiketleri büyük harfle yazıp kaydettikten sonra sayfayı tarayıcınızda tekrar alıřtırınız. Her hangi bir fark gözlemliyor musunuz?

# W3C Nedir?

W3C(World Wide Web Consortium), yani Dünya Ağ Birliđi, internet siteleri konusunda standartları belirlemek için 1994 yılında kurulmuş bir organizasyondur. Web'in, yaygınlaşma hızı nedeniyle, tarama ve geliştirme standartlarına ihtiyaç duyduđu düşünülerek, Web'in mucidi Tim Berners-Lee tarafından, Web'le ilgili bir çok yeniliđin geliştirildiđi MIT ve CERN bünyesinde oluşturulmuştur.

Web'in yaygınlaşması, Web üzerindeki verileri göstermek üzere kullanılan çok sayıda tarayıcının (web browser) ortaya çıkmasına neden olmuştur.

Web'in yaygınlaşması, Web üzerindeki verileri göstermek üzere kullanılan çok sayıda tarayıcının (web browser) ortaya çıkmasına neden olmuştur. İnternette, tahmini olarak 10 milyar web sitesi bulunmaktadır. İnsanlar, bu siteleri gezerken, Internet Explorer, Mozilla Firefox, Chrome, Opera, Apple Safari gibi çeşitli tarayıcılar kullanılmaktadır. Yaygın olarak kullanılan bu tarayıcılara ek olarak, özellikle mobil cihaz üreticileri tarafından, kendi cihazları için tasarlanmış bir çok başka araç da bulunmaktadır. Tüm bu tarayıcıların, ziyaret edilen siteyi doğru şekilde anlaması ve göstermesi, sitenin W3C standartlarına uygun şekilde tasarlanmış olmasıyla alakalıdır.

İnternetteki sitelerin büyük çoğunluğunun bu standartlara uygun olmaması, standartlara uygun sitelerin bir adım öne geçmesini sağlar. Standartlara uyum sağlamamak ise, ziyaretçilerin, aradıklarını bulamama neticesinde kısa sürede ziyaret ettikleri siteden ayrılmalarına yol açar.

W3C standartları, web sitesi inşasında izlenmesi gereken bir kılavuzdur. Bu standartlar, temelde şu konularda iyileştirmeler sağlar:

- Site içeriğinin doğru okunması
- Site içeriğinin hızlı aktarılması

Arama motorlarının yaygınlaşması ve çalışma yöntemlerinin karmaşıklaşması, W3C standartlarının önemini daha da arttırmıştır. Google gibi büyük arama motorları, indeksledikleri sitelerin W3C standartlarına uyumunu önemserler. Standartlara uygunluk, arama sonuçlarında listelenen sitelerin sıralamasını etkiler. Arama motorlarının mantığı oldukça basittir:

Aranan bilgiyi içeren iyi web siteleri, profesyoneller tarafından hazırlanır. Profesyoneller tarafından hazırlanmış bir web sitesi, W3C standartlarına uygun olacaktır.

W3C standartlarına uyum, web sitesinin güncelleştirilmesi ve bakımı sırasında önemli zaman tasarrufları sağlayacak, oluşabilecek kodlama hatalarının sayısını en aza indirecektir.

Kişi veya kurumlar, web sitelerinin bu standartlara ne kadar uygun olduğunu <http://validator.w3.org/>'daki adres formuna sitelerinin adresini yazarak öğrenebilirler.

Bu arada dünyadaki en büyük firmaların web sitelerinin bile W3C Standartlarına uygun olmadığını görmek şaşırtıcıdır. (Örnek olarak Microsoft, Google, Facebook gibi web sitelerinin uygunluğunu kontrol edebilirsiniz. Microsoft.com' a ait 176 Hata ve 36 Uyarı, Facebook' a ait 36 Hata ve 6 Uyarı mesajı alacaksınız. Bu veriler 15.02.2009 tarihine ait verilerdir)

# W3C'den

HTML (the Hypertext Markup Language) and CSS (Cascading Style Sheets) are two of the core technologies for building Web pages. HTML provides the structure of the page, CSS the (visual and aural) layout, for a variety of devices. Along with graphics and scripting, HTML and CSS are the basis of building Web pages and Web Applications. Learn more below about:

## **What is HTML?**

HTML is the language for describing the structure of Web pages. HTML gives authors the means to:

- Publish online documents with headings, text, tables, lists, photos, etc.
- Retrieve online information via hypertext links, at the click of a button.
- Design forms for conducting transactions with remote services, for use in searching for information, making reservations, ordering products, etc.
- Include spread-sheets, video clips, sound clips, and other applications directly in their documents.

With HTML, authors describe the structure of pages using markup. The elements of the language label pieces of content such as "paragraph," "list," "table," and so on.

## **What is XHTML?**

XHTML is a variant of HTML that uses the syntax of XML, the Extensible Markup Language. XHTML has all the same elements (for paragraphs, etc.) as the HTML variant, but the syntax is slightly different. Because XHTML is an XML application, you can use other XML tools with it (such as XSLT, a language for transforming XML content).

## **What is CSS?**

CSS is the language for describing the presentation of Web pages, including colors, layout, and fonts. It allows one to adapt the presentation to different types of devices, such as large screens, small screens, or printers. CSS is independent of HTML and can be used with any XML-based markup language. The separation of HTML from CSS makes it easier to maintain sites, share style sheets across pages, and tailor pages to different environments. This is referred to as the separation of structure (or: content) from presentation.

## **What is WebFonts?**

WebFonts is a technology that enables people to use fonts on demand over the Web without requiring installation in the operating system. W3C has experience in downloadable fonts through HTML, CSS2, and SVG. Until recently, downloadable fonts have not been common on the Web due to the lack of an interoperable font format. The WebFonts effort plans to address that through the creation of an industry-supported, open font format for the Web (called "WOFF").

<http://www.w3.org/standards/webdesign/htmlcss>

## HTML Versions [http://www.w3schools.com/w3c/w3c\\_html.asp](http://www.w3schools.com/w3c/w3c_html.asp)

### HTML 2.0

HTML 2.0 was developed by the Internet Engineering Task Force HTML Working Group in 1996. HTML 2.0 is an outdated version of HTML. For a Web developer there is no need to study the HTML 2.0 standard.

### HTML 3.2

HTML 3.2 became a W3C Recommendation 14. January 1997. HTML 3.2 added new features such as fonts, tables, applets, superscripts, subscripts and more, to the existing HTML 2.0 standard. One of the elements added to the HTML 3.2 standard, was the <font> tag. This tag introduced unnecessary complexity to the important task of separating HTML content (text) from its presentation (style). The <font> tag became deprecated in HTML 4.0.

HTML 3.2 is W3C's specification for HTML, developed in early '96 together with vendors including IBM, Microsoft, Netscape Communications Corporation, Novell, SoftQuad, Spyglass, and Sun Microsystems. HTML 3.2 adds widely deployed features such as tables, applets and text flow around images, while providing full backwards compatibility with the existing standard HTML 2.0.

### HTML 4.0

HTML 4.0 became a W3C Recommendation 18. December 1997. A second release was issued on 24. April 1998 with only some editorial corrections. The most important feature of HTML 4.0 was the introduction of style sheets (CSS). Our W3C CSS chapter summarizes the W3C CSS activities.

## HTML Versions

### HTML 4.01

HTML 4.01 became a W3C Recommendation 24. December 1999. HTML 4.01 was a minor update of corrections and bug-fixes from HTML 4.0.

### XHTML 1.0

XHTML 1.0 reformulates HTML 4.01 in XML. XHTML 1.0 became a W3C Recommendation 20. January 2000. Our W3C XHTML chapter summarizes the W3C XHTML activities.

### HTML 5

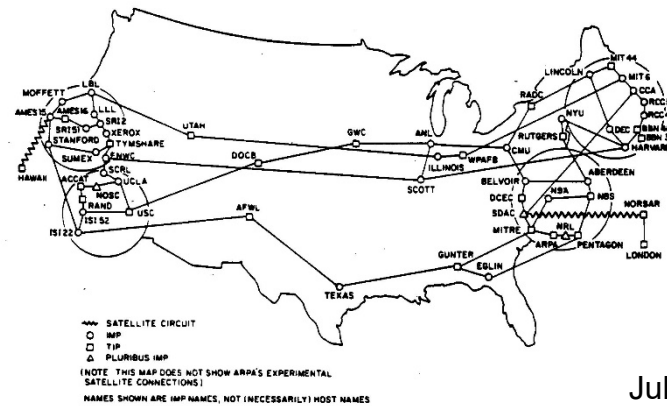
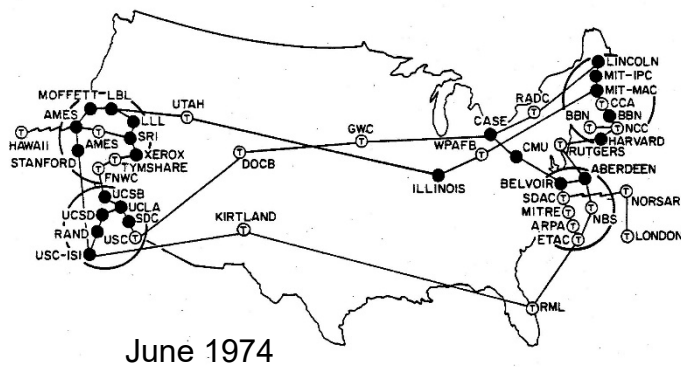
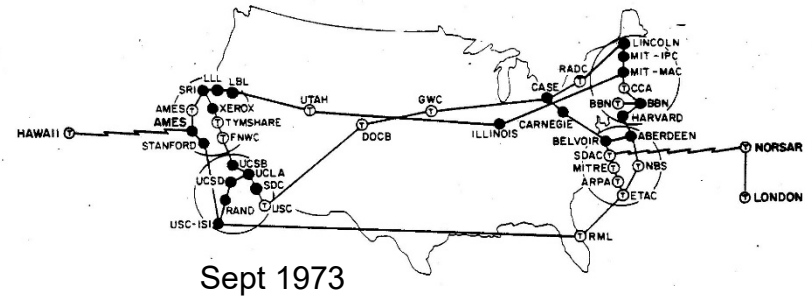
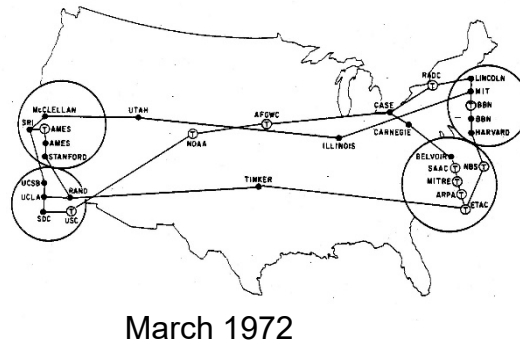
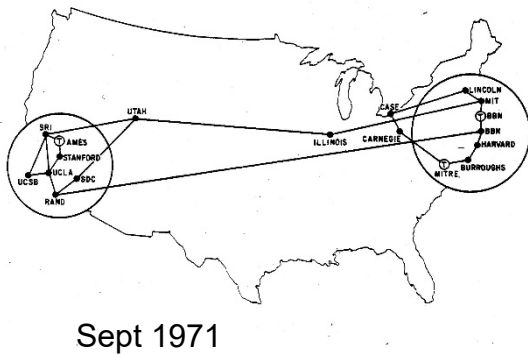
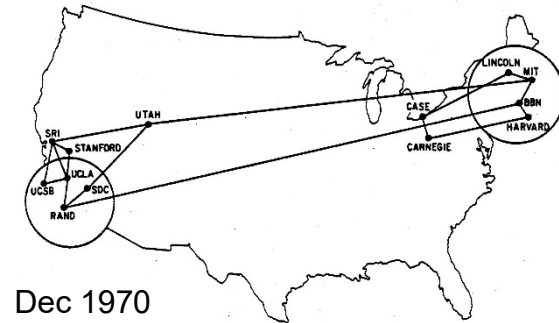
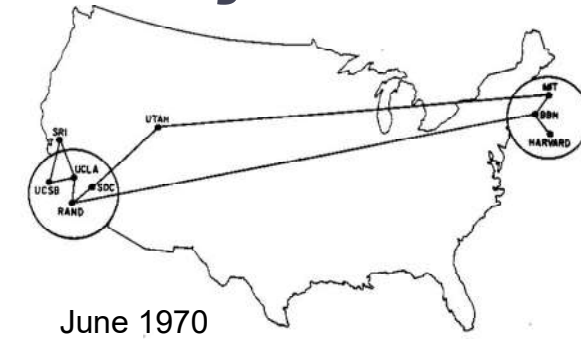
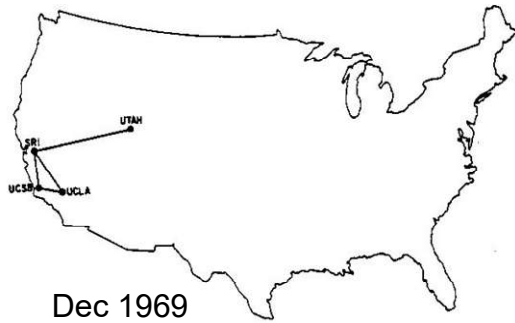
On January 22nd, 2008, W3C published a working draft for HTML 5. HTML 5 improves interoperability, and reduces development costs, by making precise rules on how to handle all HTML elements, and how to recover from errors. Some of the new features in HTML 5 are functions for embedding audio, video, graphics, client-side data storage, and interactive documents. HTML 5 also contains new elements like <nav>, <header>, <footer>, and <figure>. The HTML 5 working group includes AOL, Apple, Google, IBM, Microsoft, Mozilla, Nokia, Opera, and many hundred other vendors. HTML 5'deki yeni ve eski etiketler için: [http://www.w3schools.com/html5/html5\\_reference.asp](http://www.w3schools.com/html5/html5_reference.asp)

## W3C HTML Specifications and Timeline

Specification	Recommendation
HTML 3.2	<a href="#">14. January 1997</a>
HTML 4.0	<a href="#">24. April 1998</a>
HTML 4.01	<a href="#">24. December 1999</a>
HTML 5	<a href="#">19. October 2010 (latest draft)</a>

# ARPANET'in Gelişimi?

<http://som.csudh.edu/cis/press/history/arpamaps/>



--- SATELLITE CIRCUIT  
○ IMP  
□ TIP  
△ PLURIBUS IMP  
(NOTE: THIS MAP DOES NOT SHOW ARPA'S EXPERIMENTAL SATELLITE CONNECTIONS)  
NAMES SHOWN ARE IMP NAMES, NOT (NECESSARILY) HOST NAMES